

A photograph of the NFL Draft event stage. The scene is illuminated with warm, golden lights. In the center, a large digital display shows 'TIME 24:41', 'ROUND 1', and 'SELECTION 1'. Above the display, a banner reads 'WELCOME TO THE DRAFT'. The stage floor features a large, stylized '2019' graphic in red and white, with a football field pattern. In the background, several vertical banners display NFL team logos, including the NY Jets, Philadelphia Eagles, and others. A large 'NFL DRAFT' sign is visible in the center background. People are seated at desks in the foreground, looking towards the stage.

GUIDA DRAFT 2019



Combine

Altura: 6'3" (190.5cm)
Peso: 250lbs (112.5kg)
Tamanho da mão: 9
Tamanho do braço: 33
5/8
40 Yard Dash: 4.62
10 Yard Split: 1.59
Supino: 23
Pulo Vertical: 40
Broad Jump: 134
Three Cone Shuttle:
7.02
Short Shuttle: 4.27

**Estilo:
Rusher de
velocidade**

Tape Room

Habilidade Atlética: Banogu possui sólido peso e altura. No Combine, conseguiu uma excelente performance nos exercícios de explosão. Possui ótima velocidade, aceleração, agilidade e condicionamento físico. Sofre com a falta de força contra offensive tackles mais físicos.

Processamento Mental: Jogador muito competitivo que perseguirá o ball carrier na sideline ou até o final do campo. Mostra problemas em reconhecer play actions e read options, caindo nos fakes mais frequentemente do que deveria. Executa stunts bem, conseguindo produzir um alto número de pressões e sacks por causa disso.

Explosão: Banogu possui uma ótima explosão mas poucas vezes consegue demonstrar uma boa saída de seu stance por conta de seus passos em falso, com um coaching staff competente que consiga resolver esse problema, ele poderá ser mais explosivo na NFL do que foi em TCU.

Uso das mãos: Precisa ser mais agressivo quando está atacando o corpo inteiro de um offensive tackle, ou seja, quando consegue atacar apenas o ombro externo do adversário produz razoavelmente, mas quando enfrenta frente a frente, fica sem muitos movimentos possíveis no arsenal.

Pass Rush: Conseguiu produzir bastante em stunts e alguns coverages sacks – principalmente por seu ótimo timing e boa agilidade lateral. Não demonstrou flexibilidade no quadril suficiente para contornar o arco de offensive tackles atléticos. Precisa mostrar mais movimentos de pass rush e ser menos previsível.

vs Corrida: Gosta de se mostrar físico contra o jogo terrestre. Precisa mostrar mais força e ancoragem para poder controlar o bloqueador e desengatar do bloqueio na hora que o running back toma a decisão. Consegue fazer boas jogadas contra o jogo terrestre quando explode na sua saída do stance e infiltra no backfield, mas precisa de maior disciplina no seu gap.

Leverage: Possui um sólido bend, não o suficiente para ser uma de grandes armas para contornar o arco contra o offensive tackle. Seu pad level também não é consistente o suficiente para ser uma força do seu jogo e também terá que ser trabalhado ao chegar na NFL.

Sumário

Banogu teve um Combine que o colocou com um RAS de 9.57 (elite), e só seu atletismo garantirá uma escolha no final do dia 2 ou começo do dia 3. Há muito o que trabalhar, mas há potencial.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 5
Processamento Mental: 5
Explosão: 5
Uso das mãos: 4

Pass Rush: 4
vs Corrida: 4
Leverage: 4

Nota final: 4.45
Ranking da posição: 17/25
Round Grade: Quinta Rodada



Malik Gant, Safety #29

Redshirt Junior, Marshall

Combine

Altura: 5'11"
(180.34cm)
Peso: 194lbs (87.3kg)
Tamanho da mão: 8
7/8
Tamanho do braço:
30.5
40 Yard Dash: 4.63
10 Yard Split:
Supino: 17
Pulo Vertical: 34.5
Broad Jump: 114
Three Cone Shuttle:
7.45
Short Shuttle: 4.3

**Estilo:
Apoiador
contra
corrida**

Tape Room

Habilidade Atlética: Gant é um jogador elétrico que gosta de estar próximo do contato. Conta com boa explosão e aceleração mas apenas sólida velocidade final. Mostrou pouca flexibilidade no quadril e nos tornozelos e além do tape mostrar isso, acabou ficando evidenciado pelo Combine pobre que teve.

Processamento Mental: Gant não consegue enxergar através do tráfego e diversas vezes cai em play actions e fakes. Não mostra boa capacidade de reconhecimento de rotas e do que está acontecendo ao seu redor, só reagindo após o quarterback ter feito a jogada.

Man Coverage: Muito usado em marcações no running back, Gant reage rapidamente ao seu marcador, mas precisa consertar o seu passo em falso.

Zone Coverage: Possui um alcance sólido suficiente para jogar em Cover 2 e patrulhar uma metade do campo dando suporte para o cornerback. Pode jogar principalmente no box e como robber, movimentando-se mais próximo da linha de scrimmage no meio do campo.

Run Support: Mostra ótima explosão para fechar a distância entre ele e o ball carrier – sempre com muita intensidade. Sua alta intensidade não lhe atrapalha nos tackles. Hard hitter que raramente deixa o ball carrier ganhar jardas extras após o contato.

Ball Skills: Quadris um pouco duros para fazer transição e há momentos que espera demais para abri-lo, ficando batido facilmente. Teve 2 interceptações na sua carreira sendo 1 vindo de um passe desviado, não será um jogador que fará muitas jogadas na bola.

Tackle: Precisa usar melhores ângulos para se colocar em posição de tacklear, principalmente na sideline. Ao pressionar o adversário nas laterais, Gant tenta ir muito de frente em vez de atacar o lado interno do quadril. Possui boa técnica de tackle, embrulhando o adversário com firmeza. Poucas vezes erra efetivamente o tackle.

Sumário

Gant foi um walk-on em Marshall e depois de duas temporadas conseguiu ganhar uma bolsa integral de estudos. Por ter sido um walk-on, Gant está sempre desafiando as suas chances de sucesso e mostra isso com bastante intensidade em campo. Será um jogador para ser reserva e pode ser um atleta importante nos times especiais.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 4
Processamento Mental: 3
Man Coverage: 4
Zone Coverage: 4

Run Support: 5
Ball Skills: 4
Tackle: 5

Nota final: 4.125
Ranking da posição: 13/14
Round Grade: Final de Draft



Sean Bunting, Cornerback #3

Junior, Central Michigan

Combine

Altura: 6'0" (182.88cm)
Peso: 195lbs (87.75kg)
Tamanho da mão: 9
5/8
Tamanho do braço: 31
3/4
40 Yard Dash: 4,42
10 Yard Split:
Supino: 14
Pulo Vertical: 41,5
Broad Jump: 126
Three Cone Shuttle:
Short Shuttle:

Tape Room

Habilidade Atlética: Boa altura e peso de acordo com o esperado para a posição. Envergadura interessante. Aceleração sólida, mas com boa recuperação e velocidade final. Tem boa impulsão. Sua força de jogo é apenas sólida. Agilidade e mudança de direção são consistentes.

Processamento Mental: Boa leitura das rotas, com capacidade de antecipação e entendimento do que o recebedor busca. Seu tempo de reação é bom, mas poderia fechar a linha de passe com mais propriedade. Precisa evoluir na perseguição ao jogo corrido.

Man Coverage: Tem um bom trabalho fazendo pressão na linha, mas em determinados momentos é confiante demais e exagera. Sua técnica de bump pode evoluir, com melhor colocação das mãos. Tem bons quadris, mas o trabalho de pés em alguns momentos é falho. Boa velocidade final, mas dificuldade em localizar a bola no ar

Zone Coverage: Boa capacidade para jogar cobrindo um terço do campo, com tempo de reação suficiente para cobrir o campo curto mesmo quando está em profundidade. Tem boa leitura dos olhos quarterback e consegue diminuir a janela rapidamente. Boa disciplina tática.

Run Support: Não usa de sua boa envergadura como arma para sair dos bloqueios e quando enfrentar um recebedor com boa técnica de bloqueios costuma ficar preso na lateral. Não demonstra grande atitude, exceto em campo aberto.

Ball Skills: Tem boas mãos, firmes e com bom ponto de ataque. Quando está de frente para jogada vai em busca da bola para conseguir o turnover. Não tem grande radar virando para bola em situações de cobertura individual.

Tackle: A técnica é boa, com flexão dos joelhos decente e usando bem os braços para envolver o oponente. A seleção de ângulos deixa a desejar e cria inconsistência em campo aberto e contra jogadores que tenham bom motor.

Estilo:
Zona

Sumário

Sean Bunting é um prospecto com bons atributos físicos e capacidade de cobrir em zona. Isso chamou atenção de alguns olheiros. Trata-se de um atleta com bom processamento do jogo, mas que precisa evoluir problemas técnicos. Pode ser um bom complemento na NFL.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 5
Processamento Mental: 5
Man Coverage: 4
Zone Coverage: 5

Run Support: 4
Ball Skills: 5
Tackle: 4

Nota final: 4.675
Ranking da posição: 15/23
Round Grade: Quarta Rodada



Khalen Saunders, Inside Defensive Line #99

Redshirt Senior, Western Illinois

Combine

Altura: 6'0" (182.88cm)

Peso: 320lbs (144kg)

Tamanho da mão: 9
1/8

Tamanho do braço: 32
1/4

40 Yard Dash: 5.01

10 Yard Split:

Supino: 27

Pulo Vertical: 30.5

Broad Jump: 101

Three Cone Shuttle:

7.57

Short Shuttle: 4.62

Tape Room

Habilidade Atlética: Jogador com altura abaixo do ideal, mas com peso bem distribuído nos seus membros inferiores. Possui ótima explosão e boa velocidade final. Sua agilidade lateral é boa o suficiente para ser utilizado em stunts com eficiência.

Processamento Mental: Muito elogiado por seus treinadores e jogadores sobre a inteligência de jogo. Jogador muito competitivo que perseguirá o ball carrier na sideline – dentro de suas limitações, claro.

Explosão: Explode verticalmente e com violência capaz de estressar seu adversário. Consegue gerar potência pelos quadris. Seus números no Combine referente à explosão foram ótimos.

Uso das Mãos: Mostra uma boa habilidade de fazer a quebra de bloqueio com violência. Como apressador de passe, precisa evoluir muito nos movimentos de mãos, pois são pouco trabalhadas.

Pass Rush: Saunders consegue vencer com sua explosão e por ter uma altura menor que todos os offensive linemen, naturalmente fica mais baixo quando sai corretamente de sua posição inicial. Precisa ser mais criativo e ter um melhor plano de apressamento de passe.

vs Corrida: Quando a sua responsabilidade era para apenas um gap, Saunders conseguia fazer um ótimo trabalho de maneira consistente. Quando as responsabilidades eram de 2 gaps, ele torna-se mais inconsistente e acaba perdendo muita ancoragem, facilitando o trabalho da linha ofensiva.

Leverage: O leverage é muito inconsistente. Há momentos em que explode de sua posição inicial de forma baixa e correta mas na jogada seguinte sai praticamente em pé. Contra bloqueios duplos não consegue sustentar a ancoragem por muito tempo e passa a ser até mesmo um problema na linha defensiva.

**Estilo:
Híbrido**

Sumário

A grande questão ao analisar Khalen Saunders será o calendário que enfrentou na carreira de jogador universitário. Por jogar na FCS - grosso modo, segunda divisão – Saunders demorou para entrar no radar da mídia, mas definitivamente fez a sua parte depois de participar do Senior Bowl quando teve um sack.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 5

Processamento Mental: 6

Explosão: 5

Uso das mãos: 4

Pass Rush: 5

vs Corrida: 5

Leverage: 4

Nota final: 4.75

Round Grade: Quarta Rodada



James Williams, Running Back #32

Junior, Washington State

Combine

Altura: 5'9" (175.26cm)

Peso: 197lbs (88.65kg)

Tamanho da mão: 9

1/4

Tamanho do braço: 30

3/8

40 Yard Dash: 4,58

10 Yard Split:

Supino:

Pulo Vertical: 36,5

Broad Jump: 118

Three Cone Shuttle:

7,01

Short Shuttle: 4,25

Tape Room

Habilidade Atlética: Peso e altura abaixo do ideal e por tabela complicam sua força de jogo. Boa mudança de direção, mas a aceleração e a velocidade em campo aberto são apenas medianas.

Processamento Mental: Sabe encontrar espaços entre as defesas e posicionar-se ao criar janelas para seu quarterback. Bom identificando blitzes e fazendo ajustes. Entendimento de quando deve parar o relógio ou aceitar um ganho curto.

Jardas pós-contato: Não é um jogador que vencerá batalhas na linha de scrimmage após o contato. Apesar de correr com o pad level baixo e mover bem as pernas, é um jogador com pouca força e isso lhe faz ficar limitado.

Visão/Improvisar: Não tem grande visão dos espaços na linha e hesita em atacar alguns buracos que estão bem a sua frente. Quando precisa improvisar se sai melhor por sua boa mudança de direção, que lhe permite quebras.

Proteção da bola: Muito seguro, com média de um fumble a cada 170 toques na bola. Consegue se fechar bem e faz as transições corretas, além de usar todos os pontos de apoio do braços.

Jogo aéreo: Sua especialidade. Ótimo correndo todas as rotas, sabe criar separação e tem técnica apurada para recepção, com braços estendidos, mãos firmes e excelente ponto de ataque. Teve mais de 200 recepções em sua carreira universitária. Sistema de Washington State lhe colocou a prova nisso e foi bem.

Proteção de passe: A técnica é razoável, com bom senso de posicionamento e uso das mãos adequado. No entanto, a falta de força de jogo faz com que em determinados momentos perca sua base e não consiga sustentar os bloqueios.

**Estilo:
Back
Recebedor**

Sumário

Fruto e peça do sistema Air Raid de Mike Leech, James Williams não tem grande atleticismo para ser um running back produtivo no jogo terrestre. Em compensação, apurou sua técnica correndo rotas e recebendo passes. Será uma peça útil desta forma para time que lhe escolher.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 4

Processamento Mental: 5

Jardas pós contato: 4

Visão/Improvisar: 4

Proteção da bola: 6

Jogo aéreo: 6

Proteção de passe: 5

Ranking da posição: 15/26

Nota final: 4.65

Round Grade: Quarta Rodada



Justin Layne, Cornerback #2

Junior, Michigan State

Combine

Altura: 6'1" (185.42cm)

Peso: 192lbs (86.4kg)

Tamanho da mão: 9
1/4

Tamanho do braço: 33

40 Yard Dash: 4.5

10 Yard Split: 1.59

Supino:

Pulo Vertical: 37.5

Broad Jump: 134

Three Cone Shuttle:

6.9

Short Shuttle: 4.09

**Estilo:
Man-to-
Man**

Tape Room

Habilidade Atlética: Possui uma ótima altura, excelente envergadura e bom peso. A explosão vertical é excelente e ele é capaz de contestar bolas 50/50 com grande fysicalidade. Velocidade final e aceleração são boas. Força de jogo é o maior questionamento quanto ao atletismo.

Processamento Mental: Era um wide receiver e foi convertido para cornerback. Isso ajuda Layne a reconhecer rotas e ter um instinto mais apurado para as combinações e conceitos de passe. É um jogador muito inteligente de forma geral, mas a sua competitividade precisa ser elevada em todos os aspectos do jogo e não só no jogo aéreo.

Man Coverage: Mostra boa técnica ao manter o seu leverage quando o wide receiver tenta lhe tirá-lo. Consegue trabalhar bem em press coverage – utilizando a envergadura a seu favor. Possui atletismo suficiente para espelhar adversários físicos e razoavelmente velozes. Tem mania de agarrar demais o recebedor, o que certamente acarretará em faltas na NFL, precisa corrigir isso rapidamente.

Zone Coverage: O trabalho de pés precisa ser evoluído, sobretudo em rotas de movimentos duplos contra recebedores mais ágeis para não deixá-los criar tanta separação. Jogará melhor em um sistema de Cover 3 no qual precise fazer a marcação de um terço final do campo e tenha menos responsabilidades do que acontece na sua frente.

Run Support: Habilidade de desengajar dos bloqueios é bem limitada e não consegue dar o suporte terrestre quando o ball carrier está mirando seu gap. Força de jogo também é questionada e, ainda, a (falta de) vontade de participar no jogo terrestre.

Ball Skills: Como é de se esperar de um ex-wide receiver, possui um instinto mais natural para a bola quando ela está no ar e consegue fazer boas jogadas. Precisa consertar sua técnica de recepção, pois não ataca a bola com os braços esticados e deixa a bola chegar mais próxima de seu corpo.

Tackle: Firme, gosta de fazer tackles abaixo do quadril. Consegue alternar os tipos de técnica para tacklear conforme a necessidade. Sabe usar bem a sua envergadura para embrulhar o tackleador e derrubá-lo. Precisa ter mais vontade no jogo terrestre, de qualquer forma.

Sumário

Layne é um atleta que jogou diversos esportes incluindo basquete e atletismo, sendo destaque em todos que jogou. Foi recrutado como wide receiver mas foi convertido para cornerback ainda quando era calouro. Layne possui atletismo para espelhar adversários em marcação homem a homem e em rotas longas e possui bom diagnóstico de rotas. Isso lhe projeta como um jogador de sistema primário man-to-man/press.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 5

Processamento Mental: 6

Man Coverage: 5

Zone Coverage: 4

Run Support: 4

Ball Skills: 5

Tackle: 6

Nota final: 5.025

Ranking da posição: 9/23

Round Grade: Terceira Rodada



Combine

Altura: 6'5" (195.58cm)

Peso: 256lbs (115.2kg)

Tamanho da mão: 9

5/8

Tamanho do braço: 34

5/8

40 Yard Dash: 4.92

10 Yard Split: 1.69

Supino: 19

Pulo Vertical: 32.5

Broad Jump:

Three Cone Shuttle:

7.22

Short Shuttle: 4.59

Tape Room

Habilidade Atlética: Jelks possui ótima altura e sólido peso. Sua explosão, aceleração, velocidade são apenas ok. O Combine deixou algumas questões sobre o seu atletismo que antes era considerado uma força, além do mais, seu peso também foi menor do que o esperado.

Processamento Mental: Extremamente competitivo e motor sempre intenso. Fará perseguições no ball carrier mesmo tendo passado por ele.

Explosão: Tem costume de cometer um passo em falso quando está saindo de 2-point stance (dois pontos). O primeiro passo não é capaz de estressar verticalmente o adversário, porém mostra força ao explodir no primeiro contato. Possui passadas longas

Uso das mãos: Possui mãos firmes ao fazer qualquer movimento. Possui longa envergadura que o ajuda a criar separação no jogo terrestre. O arsenal de movimentos das mãos é bem limitado. Contra bloqueios em zona, Jelks precisa mostrar reconhecimento melhor do bloqueio e contra-atacar de forma mais eficiente.

Pass Rush: Não mostra um plano de pass rush. sai de sua posição inicial sendo passivo e esperando o que acontecerá primeiro para depois contra-atacar. Sua explosão não é capaz de vencer com o seu primeiro passo. Mostra boa força de jogo para apressar o passador com bull rush, mas não é um movimento característico dele.

vs Corrida: Possui boa ancoragem e fechar o seu gap na lateral, mantendo a integridade. Pode evoluir o sua quebra de bloqueio para sair mais rapidamente, mas de qualquer forma, consegue criar tráfego na linha de scrimmage para atrapalhar o running back.

Leverage: Possui boa ancoragem contra o jogo terrestre, principalmente contra tight ends. Flexibilidade do quadril e tornozelo são fracas não tendo o suficiente para contornar o offensive tackle.

**Estilo:
Focado na
corrida**

Sumário

Jalen Jelks jogou em diversos lugares na linha defensiva de Oregon. Foi esperado no começo da temporada para que fosse o principal jogador de linha defensiva da equipe, mas acabou sendo ofuscado por Justin Hollins que teve uma temporada melhor. Possui peso para jogar de OLB no 3-4, mas não possui explosão suficiente. O lugar que pode ter mais sucesso na NFL é jogando como DE em 4-3.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 4

Processamento Mental: 6

Explosão: 4

Uso das mãos: 4

Pass Rush: 4

vs Corrida: 5

Leverage: 4

Nota final: 4.225

Ranking da posição: 21/25

Round Grade: Final de Draft



Mark Fields, Cornerback #2

Senior, Clemson

Combine

Altura: 5'10" (177.8cm)
Peso: 197lbs (88.65kg)
Tamanho da mão: 9
1/8
Tamanho do braço: 30
1/2
40 Yard Dash: 4,37
10 Yard Split:
Supino: 18
Pulo Vertical:
Broad Jump:
Three Cone Shuttle:
Short Shuttle:

Tape Room

Habilidade Atlética: Altura lhe limitará em alguns esquemas e deve ser usado como nickelback. Tem bom peso e força de jogo. Muito veloz, com boa aceleração. Impulsão apenas sólida. Mostra muita competitividade em campo.

Processamento Mental: Sólido identificando rotas, é um pouco afoito contra play-actions e alguns double moves. Nem sempre reage no tempo adequado, perdendo oportunidades. Porém, trata-se um jogador muito duro e competitivo, muito elogiado no vestiário.

Man Coverage: Tem boa velocidade para cobrir em profundidade e um trabalho de press sólido. Porém, os quadris nem sempre são tão fluídos quanto deveriam e acaba perdendo equilíbrio. Seu trabalho de pés é inconsistente, o que faz com que perca os recebedores antes das quebras. Cedeu algumas recepções em bolas contestadas.

Zone Coverage: É onde se encaixa melhor. Consegue ter boa noção de espaço e identificar bem o padrão de rotas enquanto lê os olhos do quarterback. Seu tempo de reação poderia ser melhor, mas consegue estar sempre perto da bola em sua zona. Forçou alguns passes incompletos por conta do contato no momento da tentativa de recepção.

Run Support: Não tem medo de se enfiar no box e atacar um corredor no meio da linha. Consegue selar a lateral com propriedade, conseguindo tackles logo na linha. É de grande valia contra o screen game, onde costuma farejar bem e reagir com propriedade, conseguindo inclusive tackles para perdas de jardas.

Ball Skills: Apenas uma interceptação em 4 anos mesmo jogando numa das melhores defesas do College Football. Não tem o instinto de localizar a bola e atacar a mesma. Raramente você o vê buscando a bola no alto ou sequer fazendo o movimento para tentar a recepção.

Tackle: Usa bem os braços para envolver o oponente e tem boa flexibilidade abaixando o quadril. Instintivo, usa de sua intensidade para tacklear e raramente cede jardas extras após o primeiro contato. Mesmo em campo aberto, consegue selecionar bem os ângulos e evita sofrer cortes.

Estilo:
Zona

Sumário

Jogador titular da defesa de Clemson nos últimos anos, Fields é muito veloz e isso chama a atenção dos scouts. Porém, a ausência de ball skills e os quadris não tão fluídos diminuem seu impacto. Pode ser um jogador de rotação e de grande valia nos times de especialistas. Muito intenso e competitivo, foi sempre elogiado por companheiros de equipe e pelo seu treinador Dabo Swinney. Esse fator pode fazer algum time mostrar interesse extra por seu trabalho.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 5
Processamento Mental: 4
Man Coverage: 4
Zone Coverage: 5

Run Support: 5
Ball Skills: 3
Tackle: 5

Nota final: 4.35
Ranking da posição: 20/23
Round Grade: Quinta Rodada



Miles Boykin, Wide Receiver #81

Junior, Notre Dame

Combine

Altura: 6'4" (193.04cm)

Peso: 220lbs (99kg)

Tamanho da mão: 9

7/8

Tamanho do braço: 33

1/2

40 Yard Dash: 4,42

10 Yard Split:

Supino: 12

Pulo Vertical: 43,5

Broad Jump: 140

Three Cone Shuttle:

6,77

Short Shuttle: 4,07

Tape Room

Habilidade Atlética: Jogador muito físico, tem atletismo acima da média. Muito alto e veloz, com força de jogo e explosão. Boa mudança de direção e impulsão. Vencerá batalhas por conta do seu atletismo em velocidade.

Processamento Mental: Eficiente nos ajustes para criar espaços quando a jogada não se desenvolve como inicialmente desenhado. Bom identificando coberturas e sentando nas rotas.

Separação: Não é um jogador que tenha efetividade contra cobertura press, não se valendo dos braços longos para conseguir sair do tráfego criado pelo CB (jam). Tampouco utiliza-se de fisicalidade para tanto. Contra cobertura soft é mais eficaz, conseguindo criar janelas para seu quarterback.

Mãos: Técnica de recepção muito sólida, com ponto de ataque excelente. As mãos são firmes e raramente a bola pipoca em sua mão. Evita qualquer contato da bola com o pad e demonstra concentração no processo de recepcionar o passe.

Route Running: Apesar de ser um jogador com facilidade de mudar de direção, não tem quebras efetivas na rota. Usa poucos movimentos de cabeça e sua transferência de peso é excessiva. Vende pouco a rota, com double moves fracos.

Controle de corpo/Ajuste à bola: Usa bem sua envergadura para conseguir recepções em bolas longe do corpo, se ajustando especialmente em lançamentos no ombro de fora. Bom aproveitamento nas bolas altas, vencendo batalhas por conta da impulsão.

YAC: Consegue criar muitas jardas por conta de sua explosão após a recepção. Apesar de não ter grandes cortes, sabe esperar os bloqueios e acelerar na hora certa. Pode ser usado no jogo de passes curtos como arma, em especial por sua fisicalidade. Conseguirá jardas preciosas e alguns first downs por conta de tackles mal dados.

Estilo:
Red Zone

Sumário

Jogador muito atlético, Boykin chama a atenção pela combinação altura/velocidade. Porém, é necessário um refino técnico urgente nas rotas e criando separação. Um time com boa comissão técnica pode lapidá-lo. Será uma arma útil inicialmente em situações de red zone, com potencial de crescimento de participação no futuro na NFL.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 6

Processamento Mental: 5

Separação: 4

Mãos: 5

Route Running: 4

Controle de corpo: 5

Jardas pós-recepção: 5

Nota final: 4.9

Ranking da posição: 16/28

Round Grade: Terceira Rodada



Dillon Mitchel, Wide Receiver #13

Junior, Oregon

Combine

Altura: 6'1" (185.42cm)

Peso: 197lbs (88.65kg)

Tamanho da mão: 9

Tamanho do braço: 31
1/2

40 Yard Dash: 4,46

10 Yard Split:

Supino: 12

Pulo Vertical: 36,5

Broad Jump: 122

Three Cone Shuttle:

Short Shuttle: 4,29

Tape Room

Habilidade Atlética: Boa altura, mas o peso fica um pouco abaixo do desejado para a NFL. Velocidade e aceleração sólidas, sem ser de elite. Boa agilidade, mas precisa ser mais efetivo na mudança de direção. Boa impulsão. Força de jogo apenas ok.

Processamento Mental: Muito inteligente encontrando espaços defensivos, é um wide receiver que ajusta rapidamente ao que a jogada pede. Coloca-se em situações que deixam seu quarterback confortável e tem ótima noção da situação de jogo bem como do local em campo, descida/distância e relógio.

Separação: Tem problemas contra cobertura em press e isso faz com que não seja uma grande arma logo no snap. Tem boa velocidade, mas não é um burner em essencial. Consegue criar espaços contra marcação soft com bons movimentos de cabeça, induzindo o adversário ao erro.

Mãos: O ponto de ataque em rotas com cortes pode ser melhor, evitando contato com o corpo. Nas demais, faz boa extensão e ataca com firmeza. Tem mais fortes em bolas divididas e é concentrado na bola, raramente tendo drops por isso.

Route Running: Bom trabalho de pés, com efetividade nas quebras e cortes. Usa movimentos de cabeça para criar separação e é um jogador com grande equilíbrio, mesmo abaixando bem o quadril. Sabe ajustar a profundidade das mesmas conforme a defesa se posiciona.

Controle de corpo/Ajuste à bola: Jogador com bom aproveitamento em bolas lançadas longe do corpo, consegue se ajustar no ar e atacar a bola com rapidez. tem boa impulsão e vence muitas batalhadas no ar. Bom controle do corpo, mantendo os pés no campo.

YAC: Excelente visão para encontrar os bloqueios e segui-los. Não é tão veloz, mas costuma explodir e ganhar jardas preciosas. Usa bem os cortes para fazer os defensores criarem ângulos ruins;

Estilo:

Sumário

Alvo principal de Justin Herbert no ataque de Oregon neste ano, Dillon Mitchell é um wide receiver com boa capacidade com a bola, apesar de alguma dificuldade contra cobertura press. Sua falta de velocidade deverá limitá-lo como um jogador rotacional em alguns esquemas da NFL.

Trait Grades

Habilidade Atlética: 4

Processamento Mental: 6

Separação: 4

Mãos: 5

Route Running: 5

Controle de corpo: 5

Jardas pós-recepção: 5

Nota final: 4.725

Ranking da posição: 20/28

Round Grade: Quarta Rodada